



Praktikant Consultant AV-Technologiekonzepte (m/w/d)

macom ist Europas führender Experte für die Technologieberatung und das Engineering zur digitalen Transformation in Räumen. Mit über 60 Beratern und Ingenieuren begleiten wir unsere Kunden aus dem DAX und dem führenden Mittelstand bei der Entwicklung und Umsetzung von Digitalisierungsstrategien. Seit 1995 führen unsere Konzepte für audiovisuelle Lösungen zur Verwirklichung von neuen Arbeitswelten, interaktiven Brandspaces und digitalen Erlebniswelten. Zudem entwickeln und erproben wir in unserem macomLAB konsequent neue Konzepte für den Arbeitsplatz der Zukunft. Mit Sitz in Stuttgart und Offices in Berlin, Frankfurt, Hamburg, Köln, München und London betreuen wir unsere Kunden weltweit.

Verstärke unser macom Team in Stuttgart als Praktikant Consultant AV-Technologiekonzepte (m/w/d)

Deine Aufgaben

- Mithilfe bei der Evaluierung und Entwicklung von Technologiekonzepten
- Unterstützung bei Nutzerworkshops zur Evaluierung von technischen Anforderungen
- Erstellung von Use-Case-Analysen und/oder User-Journeys
- Begleitung von Technologie-Evaluierungen z.B. für UCC, IoT, Smart Home, Future Workplace, Collaboration-SW, Raumbuchung, Digital Signage

Was dich auszeichnen sollte

- Studium im Bereich Medien- oder Wirtschaftsinformatik, User Experience, Medien- oder Kommunikationstechnik, o.Ä.
- Interdisziplinarität und strategisch-konzeptionelles Denken
- Kenntnisse im Bereich UX-Design
- Kenntnisse in Design Thinking
- Spaß am Evaluieren neuer Technologien, vor allem im Bereich AV-Medientechnik
- Kommunikationsstärke und Teamgeist

Unser Angebot

- Anschließende Betreuung der Abschlussarbeit
- Weiterbildungsmöglichkeiten im internen macomCAMPUS
- Arbeit in einem hochmotivierten, kleinen, jungen und agilen Team

Bist du bereit für eine neue Herausforderung?

Dann gestalte mit uns die Zukunft und sende deine Bewerbungsunterlagen per E-Mail an:
Alexandra Ehrlitzer | bewerbung@macom.de | Mobil: 0172 3016725

Bei Rückfragen stehen wir dir gerne zur Verfügung.